|  |
| --- |
| **2024 ALTIS SW 개인 활동 보고서** |

|  |  |
| --- | --- |
| **활동 개요** | 3D오류 해결 |
| **일시** | 2024년 05월 20일 21시 |
| **작성자** | 노은지 |
| **활동 내용** | 3D 포트 오류 및 라이브러리 오류 해결 |
| **활동 사진** | 참고 깃허브:https://github.com/mattzzw/Arduino-mpu6050  **1. VSCode에서 Arduino 확장 설치**  먼저, Arduino 확장을 설치해야 합니다:   1. VSCode를 열고 왼쪽 사이드바에서 **Extensions** 아이콘을 클릭합니다. 2. 검색창에 "Arduino"를 입력하고, **Arduino for Visual Studio Code** 확장을 설치합니다.   **2. Arduino CLI 설치**  Arduino CLI를 설치하고 환경 변수에 추가합니다:   1. **Arduino CLI 설치**:    * Arduino CLI는 Arduino CLI 공식 웹사이트에서 설치할 수 있습니다.    * 설치 파일을 다운로드하고 지시에 따라 설치합니다. 2. **환경 변수 설정**:    * Arduino CLI를 설치한 디렉터리를 환경 변수에 추가합니다.    * **Windows 환경 변수 설정**:      1. **시작** 메뉴를 열고 "환경 변수"를 검색하여 **시스템 환경 변수 편집**을 선택합니다.      2. **환경 변수** 버튼을 클릭합니다.      3. **시스템 변수** 섹션에서 **Path** 변수를 선택하고 **편집** 버튼을 클릭합니다.      4. **새로 만들기**를 클릭하고 Arduino CLI가 설치된 디렉터리 경로를 추가합니다. 예: **C:\Users\<YourUsername>\AppData\Local\Arduino15\packages\arduino\tools\**      5. 확인을 눌러 모든 창을 닫습니다.   **3. VSCode 프로젝트 설정**   1. **arduino.json 설정**:    * 프로젝트 폴더 내에 **.vscode** 폴더를 만들고, 그 안에 **arduino.json** 파일을 생성합니다. 아래 예시를 참고하여 설정합니다:   json  코드 복사  { "sketch": "your\_sketch.ino", "port": "COM3", "board": "arduino:avr:uno" }   1. **c\_cpp\_properties.json 설정**:    * **.vscode** 폴더 내에 **c\_cpp\_properties.json** 파일을 생성하거나 기존 파일을 편집합니다. 아래 예시를 참고하여 설정합니다:   json  코드 복사  { "configurations": [ { "name": "Win32", "includePath": [ "${workspaceFolder}/\*\*", "C:/Program Files (x86)/Arduino/libraries/\*\*" ], "defines": [], "compilerPath": "C:/path/to/gcc", "cStandard": "c11", "cppStandard": "c++17", "intelliSenseMode": "msvc-x64" } ], "version": 4 }  **4. Arduino 보드 및 포트 설정**   1. **VSCode 상태 바에서 설정**:    * VSCode 하단 상태 바에서 보드와 포트를 설정합니다. 예를 들어, **Arduino Uno** 보드와 **COM3** 포트를 선택합니다.   **5. 샘플 코드 작성 및 컴파일**   1. **샘플 코드 작성**:   cpp  코드 복사  #include <Wire.h> void setup() { Wire.begin(); // Your setup code here } void loop() { // Your loop code here }   1. **코드 컴파일 및 업로드**:    * **Ctrl+Shift+P**를 눌러 명령 팔레트를 열고, "Arduino: Verify"를 선택하여 코드를 컴파일합니다.    * 오류가 없는지 확인하고, "Arduino: Upload"를 선택하여 보드에 업로드합니다.   위 단계를 따르면 VSCode에서 **#include <Wire.h>** 오류를 해결할 수 있습니다. 그래도 문제가 지속된다면, 추가적인 오류 메시지나 설정 파일 내용을 공유해 주시면 더 도움을 드릴 수 있습니다.  챗 지피티를 이용하여 오류 해결방법 시도  5월 24일 현재 esp32연결 선을 빌려주어 시도 불가. |
| **활동 결과** | 포트가 다른 곳에 연결되어 출력되지 않는 상황임에도 포트 연결이 불가하다고 뜬다.  이에 대한 오류 수정 실패 |
| **계획** | 진도 조정 및 다른 업무 받기  코드 분석  3D 오류의 원인 찾아 다음에 이런 일 없도록 하기 |

2024년 05월 20일

작성자 : 노은지,박상하 (인)